

EMENTA

| CURSO | PERÍODO | DISCIPLINA | CÓDIGO | PRÉ-REQUISITO |
|--------------------------|---------------|-------------------------------------|-----------|---------------------------------|
| Engenharia da Computação | 6º | Tópicos de Linguagem de Programação | | |
| CRÉDITOS | CARGA HORÁRIA | PROFESSOR | CATEGORIA | TITULAÇÃO |
| 04 | 60h/a | Tiago Eugenio de Melo | Efetivo | Mestre em Ciência da Computação |

EMENTA

Introdução à programação. Objetos e classes. Herança. Polimorfismo. Acoplamento dinâmico. Pacotes. Construtores. Uso de herança. Uso de polimorfismo. Fundamentos e aplicação de conceitos de orientação a objetos na linguagem de programação Java.

OBJETIVOS

O objetivo desta disciplina é o de apresentar os conceitos de programação de orientação a objetos e aplicá-los na linguagem de programação Java, capacitando o aluno a entender os fundamentos desse paradigma de programação e como utilizá-los numa linguagem de programação.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas teóricas e práticas em sala. Resolução de lista de exercícios.

AVALIAÇÕES

Testes em sala de aula.
Apresentação de seminários.
Prova final.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

Deitel, H.M. & Deitel, P.J. **Java – Como programar**. 4 ed. Bookman, 2003.
Eckel, Bruce. **Thinking in Java**. Mindview Inc., 1997.
Sebesta, R. W. **Conceitos de Linguagens de Programação**. 5 ed. Editora Bookman, 2003.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Appleby, Doris. **Programming Languages, Paradigms and Practices**. McGrawHill, 1991.
Ghezzi, C. & Jazzayeri, M. **Programming Languages Concepts**. 3 ed. John Wiley, 1999.
Villas, Marcos V. **Programação: conceitos, técnicas e linguagens**. Campus, 1997.

| PROFESSOR (A) | | COORDENADOR DO CURSO | |
|---------------------|-------------|----------------------|-------------|
| Data: 07/02/2008 | Assinatura: | Data: 07/02/2008 | Assinatura: |