

**EMENTA**

<b>CURSO</b>	<b>PERÍODO</b>	<b>DISCIPLINA</b>	<b>CÓDIGO</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>
Engenharia da Computação	6º	Paradigmas de Linguagem de Programação		
<b>CRÉDITOS</b>	<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>PROFESSOR</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>TITULAÇÃO</b>
04	60h/a	Tiago Eugenio de Melo	Efetivo	Mestre em Ciência da Computação

**EMENTA**

Introdução ao estudo de algoritmos. Histórico das linguagens de programação. Conceitos e características das linguagens de programação. Compiladores e interpretadores. Tipos e definições de dados. Estruturas de controle. Paradigmas de programação: imperativo, orientado a objetos, lógico, funcional e concorrente.

**OBJETIVOS**

O objetivo desta disciplina é o de apresentar os diferentes tipos de linguagens e paradigmas de programação, capacitando o aluno para escolher a linguagem e o paradigma mais adequados para solução de determinado problema.

**METODOLOGIA DE ENSINO**

Aulas teóricas e práticas em sala. Resolução de lista de exercícios.

**AVALIAÇÕES**

Testes em sala de aula.  
Apresentação de seminários.  
Prova final.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Melo, A. C. & Silva, F. S. C. **Princípios de Linguagem de Programação**. Edgard Blücher LTDA, 2003.  
Ghezzi, C. & Jazayeri, M. **Programming Languages Concepts**. 3 ed. John Wiley, 1999.  
Sebesta, R. W. **Conceitos de Linguagens de Programação**. 5 ed. Editora Bookman, 2003.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

Appleby, Doris. **Programming Languages, Paradigms and Practices**. McGrawHill, 1991.  
Eckel, Bruce. **Thinking in Java**. Mindview Inc., 1997.  
Villas, Marcos V. **Programação: conceitos, técnicas e linguagens**. Campus, 1997.

<b>PROFESSOR (A)</b>		<b>COORDENADOR DO CURSO</b>	
<b>Data:</b> 07/02/2008	<b>Assinatura:</b>	<b>Data:</b> 07/02/2008	<b>Assinatura:</b>