

**EMENTA**

CURSO	PERÍODO	DISCIPLINA	CÓDIGO	PRÉ-REQUISITO
Engenharia da Computação	6º	Estrutura de arquivos		
CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA	PROFESSOR	CATEGORIA	TITULAÇÃO
04	60h/a	Tiago Eugenio de Melo	Efetivo	Mestre em Ciência da Computação

**EMENTA**

Introdução à estrutura de arquivos. Estruturas de arquivos em disco. Sistemas de arquivos. Manipulação de arquivos na linguagem de programação C. Acesso a arquivos em disco. Gerenciamento de espaço disponível em arquivo. Índices e listas invertidas.

**OBJETIVOS**

O objetivo desta disciplina é o de apresentar os conceitos sobre estruturas e manipulação de arquivos, através da implementação de exemplos na linguagem de programação C. Ao final da disciplina, o aluno deverá ter adquirido o conhecimento necessário para criar programas que manipulem arquivos.

**METODOLOGIA DE ENSINO**

Aulas teóricas e práticas em sala. Resolução de lista de exercícios e de problemas em laboratório.

**AVALIAÇÕES**

Testes em sala de aula.  
Atividades em laboratório.  
Prova final.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Deitel, H. M. **C++ como programar**. 5 ed. Prentice Hall, 2006.  
Schildt, Herbert. **C Completo e total**. Makron Books, 1997.  
Ziviani, Nivio. **Projeto de algoritmos com implementações em Pascal e C**. Thomson, 2004.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

Roberts, Eric S. **The art and science of C**. Addison-Wesley, 1995.  
Ghezzi, C. & Jazayeri, M. **Programming Languages Concepts**. 3 ed. John Wiley, 1999.  
Sebesta, R. W. **Conceitos de Linguagens de Programação**. 5 ed. Editora Bookman, 2003.

PROFESSOR (A)		COORDENADOR DO CURSO	
Data: 07/02/2008	Assinatura:	Data: 07/02/2008	Assinatura: